



|                                 | <b>BENJAMINAK (LH 3-4 maila)</b>   | <b>ALEBINAK (LH 5-6 maila)</b>   |
|---------------------------------|--|--|
| JOKALARI KOPURUA                | 4 jokalaria  | 5 jokalaria  |
| ALDAKETAK                       | Aldaketak atsedenal dietan bakarrik egingo dira, jokalariren batek min hartuz gero izan ezik. Kasu hauetan, gutxien jokatu duen jokalaria sartuko da, baina ez da aktan apuntatuko   |  |
| JOKATU DAITEZKEEN ZATI KOPURUAK | Gehien eta gutxien jokatu duten jokalarien artean, gehienez zati baten aldean egon daiteke, (luzapenak barne). Adibidez, taldekideren batek 6 zatiak jokatu baldin baditu, beste guztiek 5 zati jokatu behar dituzte   |  |
| IRAUPENA ETA ATSEDENALDIA       | Triangularrak<br>Hiru partidatxo ordu terdian<br>4 laurden 5 minutuko.<br>Partida arruntak<br>Partida bat ordu batean<br>6 laurden 6 minutuko.<br>Atsedenaldiak minutu 1ekoak izango dira.   | 6 minutuko 6 zati. (6 x 6).<br>Atsedenaldiak minutu 1ekoak izango dira.<br>Triangularretan 5 minutuko 4 zati.  |
| SAKEA                           | Hasierako sarea saltoa da. Saskiraketen ondoren sarea saskiaren behealdetik aterako dira.  |  |
| PARTIDUKO AZKEN EMAITZA         | Saskiraketa kopuruaren arabera. Berdinketa onartu egiten dira. Ez da hiruko punturik emango.<br><br>Azkeneko emaitzaren balioa gehienez +25ekoa apuntatuko da.   | Saskiraketa kopuruaren arabera. Berdinketa dagoen kasuetan, 4 minutuko zatiak jokatu dira, irabazlea egon arte. (Luzapenean aktan agertzen diren jokalariek jokatu zati kopuruak kontutan izan behar dira). Ez da hiruko punturik emango. Azkeneko emaitzaren balioa gehienez +25ekoa apuntatuko da. |
| DEFENTSA                        | Onartutako defentsa bakarra indibiduala da. Zonakako defentsa debekatua dago. Epailaren bigarren abixuan, egiten dagoen taldeari 10 puntu kenduko zaizkio, hirugarren abixuan partidua galdutzat emango zaio. Edozein modutan jokoan eten ondoren (saskiratzea, faltak, baloia zelaitik irtetea...), defentsa norberaren zelaiari hasiko da. |  |

|                  |   |   |
|------------------|---|---|
| FALTAK           | Faltak ASKO pitatuko dira, falta egiteko ohitura mozte aldera. Falta bakoitzeko ez da tiro libre ba ahalbidetuko. Zati bakoitzeko, seigarren faltatik aurrera, tiro libre bat jaurtizeko aukera ahalbidetuko zaie, erreboterik gabe eta baloi jabetza emanaz. Jaurtiketa librea kanasta azpitik 4 pausotara botako da | Fakta ASKO pitatuko dira, falta egiteko ohitura mozte aldera. Saskira botatzen dagoeneko ekintzan falta egiten bada, jaurtizaileari 2 tiro libre (bigarrenean errebotearekin) egokituko zaizkio. Falta egiterakoan, saskira botatzen ez badago, bandatik aterako da. Bosgarren faltatik aurrera, tiro libre bat jaurtizeko aukera ahalbidetuko zaie, erreboterik gabe eta baloi jabetza emanaz. |
| ZIGORRAK         | Jokalari batek 5 falta egiten baditu, kaleratua izango da eta bere ordez, ordurarte gutxien jokatu duen jokalaria sartuko da (aktan ez da apuntatuko).  |   |
| TXAPELKETA MODUA | Ez dago txapelketarik.  | 5-6 MUTILAK: Multzoko bakoitzeko lehenengoan artean finala.<br>5-6 NESKAK: Multzoko bakoitzeko lehenengoan artean finala.<br>5-6 MISTO: 3 jardunaldi liga + final laurdenak+semifinalak. (Eliminatuak jardunalidia izango dute, final eguna izan ezik)<br>Sailekapean berdinketa egotekotan beraien artean jolastu duten emaitza izango da kontuan.   |